



ISO 9001:2008

RENCANA PEMBELAJARAN

Nomor Dok	FRM/KUL/01/02
Nomor Revisi	02
Tgl Berlaku	1 Oktober 2012
Klausa ISO	7.5.1 & 7.5.5

Disusun Oleh	Diperiksa Oleh	Disetujui Oleh	Tanggal Berlaku
			1 Januari 2013
Afriyudi, M.Kom	A. Haidar Mirza, S.T., M.Kom	M. Izman Herdiansyah, Ph.D	

RENCANA PEMBELAJARAN

Mata kuliah : RPL Lanjut **Semester** : 1 (Satu) **Kode Mata Kuliah** : **SKS** : 3

Program Studi : Magister Teknik Informatika **Dosen** :

CAPAIAN PEMBELAJARAN : Mahasiswa mengetahui dan memahami konsep Rekayasa Perangkat Lunak. Untuk itu mahasiswa diharapkan dapat memahami macam-macam software proses model/framework(Tradisional Modeling, Data Modeling dan proses modeling), dan dapat menyelesaikan studi kasus menggunakan model framework tersebut.

(1) MINGGU KE	(2) KEMAMPUAN AKHIR YANG DIHARAPAKAN	(3) BAHAN KAJIAN/ MATERI AJAR	(4) BENTUK PEMBELAJARAN	(5) KRITERIA PENILAIAN	(6) BOBOT NILAI
1-2	Mahasiswa dapat mengetahui dan Memahami macam-macam software proses model	<ol style="list-style-type: none"> 1. Software Proses Model. 2. Linier Sequential Model 3. Prototyping Model 4. RAD Model 5. Evolutionary Software proses model 6. Componen-based Development 7. Formal Method Model 8. 4G Techniques 9. Process teknolgy tool 	Ceramah dan Diskusi	Kreatifitas ide,(member contoh) kemampuan komunikasi (memberi respon)	
3-4	Mahasiswa dapat mengetahui dan Memahami System analisis	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem Analisis Approaches 2. scope definition 3. Problem Analisis 4. Decision analisis 	Ceramah , Diskusi Latihan	Kreatifitas ide,(member contoh) kemampuan komunikasi (memberi respon) Hasil latihan	10%

5-6	Mahasiswa dapat mengetahui dan Memahami System Engineering	<ol style="list-style-type: none"> 1. Requirement Engineering 2. Requirement Analisis 	Ceramah , Diskusi Latihan	Kreatifitas ide,(member contoh) kemampuan komunikasi (memberi respon) Hasil latihan	10%
7-10	Mahasiswa dapat mengetahui dan Memahami Analisis Modeling	<ol style="list-style-type: none"> 1. Data Modeling 2. Funtional Modeling 3. Object Oriented Modeling 4. Web Analisis 	Ceramah , Diskusi Latihan	Kreatifitas ide,(member contoh) kemampuan komunikasi (memberi respon) Hasil latihan	10%
11-14	Mahasiswa dapat mengetahui dan Memahami Desain Modeling	<ol style="list-style-type: none"> 1. Architecture and application Modeling 2. Database Design 3. Input dan output Design 4. User Interface Design 5. Object Oriented Design 6. Web design 	Ceramah , Diskusi Latihan	Kreatifitas ide,(member contoh) kemampuan komunikasi (memberi respon) Hasil latihan	10%
15-16	Project Manajemen and Software Quality Ansurance	<ol style="list-style-type: none"> 1. Quality Concept 2. SQA 3. Formal Approach to SQA 4. Project Manajemen Concept 5. Software project Planing 	Ceramah , Diskusi Test Ujian Akhir	Kreatifitas ide,(member contoh) kemampuan komunikasi (memberi respon) Ujian Akhir Semester	60%

--	--	--	--	--	--

Referensi :

1. Roger S. Pressman , 2007,Software Engineering A Practitiooner 's Approach, edisi 7, McGraw-Hill
2. Jeffrey L. Whintten and Lonnie D. Bentley,2007, System Analysis and Design Methods, edisi 7, McGraw-Hill
3. Kenneth E. Kendall and Julie E. Kendall, 2011, System Analysis and Design, edisi 8, Pearson.
4. Stephen R. Schach
,2011, Object-Oriented and
Classical Software
Engineering
, edisi 8 , McGraw-Hill
5. Pfleeger and shari Lawrence, 2010, Software Engineering: theory and practice, edisi 4, Pearson.
6. Ian Sommerville
, 2011, SOFTWARE ENGINEERING
, edisi 9, Pearson.
7. Jessica Keyes, SOFTWARE ENGINEERING
handbook, 2005, Auerbach Publications
8. Pratap K.J. Mohapatra, 2010, Software Engineering A lifecyle approach. NEW AGE INTERNATIONAL (P) LIMITED, PUBLISHERS